



BAB 8 INFORMATIKA : DAMPAK SOCIAL

Aisha Fathina Sakhi/04/7E

PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Teknologi Informasi (TI) adalah teknologi yang menggunakan komputer untuk menyimpan, mengambil, dan mentransmisikan (mengirimkan) data atau informasi. TI secara umum adalah sistem informasi dan sistem komunikasi atau sistem komputer yang terdiri atas perangkat keras, perangkat lunak, dan peralatan *peripheral* yang digunakan oleh pengguna tertentu. Agar dapat berinteraksi dengan perangkat lain, TI dapat ditambah dengan peralatan komunikasi, seperti jaringan komputer, telekomunikasi, dan internet. Dengan tambahan peralatan komunikasi tersebut, penggunaanya dapat berkomunikasi dan mentransmisikan informasi tanpa dibatasi ruang dan waktu. TI yang ditambah peralatan komunikasi ini disebut Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK).

Perkembangan komputer dari awal kemunculannya hingga sekarang menjadi *cell phones* (ponsel) atau telepon pintar (*smartphone*) adalah suatu revolusi. Ukuran komputer menjadi makin kecil, tetapi memiliki kemampuan yang makin besar. Dahulu, komputer berukuran sebesar ruangan kelas, tetapi saat ini, komputer hanya sebesar genggam tangan. Saat ini, *smartphone* telah dapat menggantikan berbagai macam peralatan. *Smartphone* dapat digunakan untuk mendengarkan lagu yang berarti telah menggantikan *CD player* atau radio, menulis surat berarti menggantikan mesin tik, membuat video berarti menggantikan kamera video, membaca berita yang berarti menggantikan koran, dan masih banyak hal yang lain. Gambar 8.3 ialah contoh peralatan yang dapat diganti dengan *smartphone*.

PENGARUH TIK KEPADA MASYARAKAT

Manusia merupakan makhluk sosial yang akan selalu berhubungan dengan orang lain. Dengan menggunakan gawai yang terhubung dengan orang lain, memungkinkan kontak sosial yang makin intensif. Dua puluh tahun yang lalu, orang berkomunikasi dengan saudara yang tinggal di pulau lain mungkin hanya dilakukan sebulan sekali. Namun saat ini, kita bisa berkomunikasi dengan sahabat kita di luar negeri setiap saat. Aktivitas keseharian kita juga menjadi sangat eisien, sebagai contoh, pekerjaan suatu perusahaan untuk berkorespondensi dengan pelanggan yang dahulu berbiaya mahal saat ini sangat mudah dan murah yang dilakukan menggunakan surel atau aplikasi *chat*. TIK juga memungkinkan kita membaca informasi terkini dari berbagai media besar dan koran terkemuka dengan hanya sekali klik pada gadget kita.

TIK SANGAT MEMBANTU KITA DALAM MELAKSANAKAN AKTIVITAS KESEHARIAN KITA. CONTOH PENGARUH TIK DALAM KEHIDUPAN KITA IALAH SEBAGAI BERIKUT.

a. Aktivitas keseharian: Saat ini, kita dapat mengerjakan aktivitas keseharian kita dengan mudah. Kita dapat berbelanja seperti berbelanja di *mall*/pasar dengan *online-shopping* pada *virtual mall* seperti: Tokopedia, Bukalapak, Shopee dan lainnya. Pembayaran dapat dilakukan secara elektronik dengan *electronic-payment* (e-payment) seperti: *electronic-banking* (e-banking) atau *mobile-banking* (m-banking), atau *electronic-wallet* (e-wallet). Saat ini, kita juga dapat dengan mudah membaca koran secara *online*, bertemu dengan saudara secara virtual dengan *video conference*, berkirim surat melalui surel, dan masih banyak yang lain.

TIK SANGAT MEMBANTU KITA DALAM MELAKSANAKAN AKTIVITAS KESEHARIAN KITA. CONTOH PENGARUH TIK DALAM KEHIDUPAN KITA IALAH SEBAGAI BERIKUT.

b. Pendidikan/e-learning: Saat pandemi Covid-19 tahun 2020, proses pembelajaran di kelas digantikan dengan pembelajaran daring menggunakan media *e-learning*. *E-Learning* adalah pembelajaran yang dilaksanakan secara elektronik baik dalam hal interaksi antara siswa dan guru, materi, dan aktivitasnya. Dalam *e-learning*, interaksi siswa guru dilakukan dengan *video conference*, materi disajikan dalam bentuk video, *e-books*, dan ile. Kegiatan pembelajaran bisa dilakukan dalam forum diskusi, kuis daring, dan tugas yang dikumpulkan secara daring. Interaksi antarsiswa dilakukan dengan forum diskusi, sedangkan kolaborasi antarsiswa dilakukan dalam bentuk berbagi dokumen/ papan bersama.

TIK SANGAT MEMBANTU KITA DALAM MELAKSANAKAN AKTIVITAS KESEHARIAN KITA. CONTOH PENGARUH TIK DALAM KEHIDUPAN KITA IALAH SEBAGAI BERIKUT.

c. Kesehatan: Ketika kita sakit, saat ini, kita tidak perlu jauh-jauh pergi ke dokter. Kita bisa menggunakan *tele-medicine* dimana kita bisa bertemu dengan dokter secara *virtual* untuk berkonsultasi tentang sakit yang kita idap.

d. Perdagangan: Perdagangan secara *online* disebut *e-commerce*. Saat ini, negara kita memiliki situs *e-commerce* besar, seperti: Tokopedia, Bukalapak, dan lainnya.

e. Pekerjaan: Dengan berkembangnya TIK, ter- buka lapangan pekerjaan yang memerlukan keahlian yang berkaitan dengan TIK.

2. DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

a. Dampak Positif

- 1. Pengelolaan kegiatan keseharian**
- 2. Komunikasi dan hubungan sosial**
- 3. Pencarian informasi dan berbagi informasi**
- 4. Hiburan**
- 5. Pendidikan**
- 6. Lingkungan tanpa kertas (paperless)**

2. DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

a. Dampak Negatif

1. **Penyebaran informasi yang salah**
2. **Kecanduan internet dan game**
3. ***Cyberbullying***
4. **Berkurangnya aktivitas sosial**
5. **Berkurangnya aktivitas fisik**
6. **Potensi kehilangan pekerjaan**